

移送イベント表 [19.1] [TRANSIT EVENT TABLE]

- 1サイを1つ振り、エリア活性化チャート上の現行戦争時期を調べ、[19.1]に従って修正を適用する。もしも結果がレッド・ボックス又はレッド・ドット(●)ボックスにかかる、下の表で再度サイを振る。
- 2使用する列を判定するため、現行戦争時期の下でサイを振る。次いで、結果を調べるために二番目のサイを振る。直ちに結果を適用する。

最初のサイ振り			二番目のサイ振り									
WP1-2	WP3-4	WP5	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0-3	0-2	0-1										
4-6	3-5	2-4										
7-8	6-7	5-6										
9	8-9	7-8										
		9										

結果	イベントなし
	探知状態
	損傷状態
	損傷状態、RTB
	7〜9で沈没、その他は損傷状態RTB
	海上で喪失、原因不明

潜水艦損傷表 [18.3] [SUBMARINE DAMAGE TABLE]

サイの目	損傷結果
0〜1	かすり傷 [Superficial damage]: 潜水艦を点検完了 [Work-Up] ボックスへ移す。
2〜4	軽損傷 [Light damage]: 潜水艦を修理 [Repair] ボックス1へ移す。
5〜7	中損傷 [Moderate damage]: 潜水艦を修理 [Repair] ボックス2へ移す。
8〜9	重損傷 [Heavy damage]: 潜水艦を修理 [Repair] ボックス3へ移す。
+1 もしも乗組員が未熟練 [8.11] であると。	

耐久度表 [14.7] [ENDURANCE TABLE]

		耐久度評価値							
		A		B		C		D	
魚雷値	-1	6		5		5		4	
	0	6		6		5		4	
	+1	7		6		5		5	
	+2	7		7		6		5	
+1 潜水艦が損傷状態 +1 潜水艦がこのターンに機雷敷設 +1 Uボート乗組員が未熟練									
-2 潜水艦が索敵&接触を辞退 -1 探知状態、接触なし又は浮上甲板砲戦又はイタリア軍魚雷ドクトリン。									

接触表 [13.22] へのサイの目修正 [Modifiers to Contact]

接触が生み出すAACボックス(そのカラーによってあらわされる)の密度(過疎、低、中、高)は、下表が示すごとく接触表にサイの目修正を提供する。

AAC結果サイの目修正		結果記号	
過疎	-1		煙が水平線上に消えていく
低	修正なし	L	独航船(1隻から数隻の接触)
中	+1	XY	護送船団:多数の接触(XY=航路暗号)
高	+3		

Steel Wolvesで使用する護送船団コード  
護送船団コードは、歴史的考察のために提供される。この時期に使用された主要な護送船団ルートの大部分がカバーされるが、決して300のルートは含まれない。加えて、ルート上の多数の個別護送船団は、高速については「F」を低速については「S」を与えられたが、ここでは使用されない。最後に、北極海護送船団のコードは1942年12月に変更されたが、表は戦争時期5に開始された名称が保持される。

FN	チームズからフォース(沿岸航路)	RT	ケープタウンからフリータウン
HN	ノルウェイから本国	DK	ダーバンからキリンディニ(ケニア)
ON	北方外航	KD	キリンディニからダーバン(南アフリカ)
OB	リヴァプール外航	AK	アデンからキリンディニ
HX	ハリファックスからUK	KA	キリンディニからアデン(イエメン)
HG	ジブラルタルへ本国	SC	シドニー(ケープ・ブレトン)からUK
OG	ジブラルタルへ外航	BX	バミュダ(ボストンも)からハリファックス
OA	チームズ外航	PQ	UKからUSSR(しばしばアイスランド経由)
SL	シエラ・レオーネ(フリータウン)からUK	QP	USSRからUK
KJ	キングストン・ジャマイカからUK	OS	外航南方(UKからフリータウン)
MG	マルタからジブラルタル	NK	ニュー・ヨークからキー・ウエスト
GM	ジブラルタルからマルタ	KN	キー・ウエストからニュー・ヨーク
ME	マルタ東方(エジプトへ)	KH	キー・ウエストからヒューストン
MW	マルタ西方(エジプトから)	HK	ヒューストンからキー・ウエスト
BT	ブラジルからトリニダード	AH	ハリファックスからアルバ
TR	トリニダードからレシフェ(ブラジル)	AH	アルバからハリファックス
RJ	レシフェからリオ・デジャネイロ	UG	USからジブラルタル
JR	リオ・デジャネイロからレシフェ	GU	ジブラルタルからUS

勝利ポイント表 [31.03] [VICTORY POINT TABLE]

手順  
勝利ポイントの判定:各月のターン完了フェイズ [16.12] 中、完了直後の月について1)撃沈艦船、2)撃沈トンをそれぞれ交差照合する。ポイントを得点するためには、プレイヤーの合計艦船/トン数が表示された数以上でなければならない。プレイヤー諸氏は、この月に撃沈した数以上のカテゴリ値に到達するまで表を横に見続ける。プレイヤー諸氏は、最低要件を超過した最後のコラムから勝利ポイントを得点する。そのターンのカテゴリに要求されたゼロ得点未満であるとゼロ(0)ポイントを得点する。艦船又はトンの最大ポイント数は各5で、ある月に得点するのは最大10ポイントである。  
英国の危機:1940年7月から1941年5月(含む)に期間中、もしもプレイヤーの勝利ポイント合計が英国の危機表に表示された勝利ポイント数以上であると、プレイヤーは英国に対して戦略的勝利を達成し、英国は個別和平を強要される。ゲームは終了する。